



**Winnowill** kann mit sich zufrieden sein. Die **Wolfsreiter** sind ohne Anführer, und **Arree** hat **Windkind** geraubt. Wenn die Himmelsreiterin ihre Heimat erreicht, ist die Ränkeschmiedin am Ziel ihrer Rache. Denn mit Hilfe der Magie dieses Kindes kann sie die Wolfsreiter verderben. Aber Winnowill hat die Rechnung ohne die Elfen gemacht. Denn wenn es um ihre Welpen geht, erwachsen den Elfen ungeahnte Kräfte...

Und die Wolfsreiter brechen auf, das geraubte Kind zu befreien!