

MARVEL MARVEL INFO INFO INFO

Die Fantastischen Vier 95

(FF 99 – Juni 1970: The Torch Goes Wild! Daredevil 36 – Januar 1968: The Name of the Game is Mayhem!)

Daß Johnny Storm schon immer ein kleiner **Hitzkopf** war, wissen wir alle. Aber was er sich in dieser Story leistet, bleut der Flamme wirklich das Knistern ein! Denn um **Crystal** zurückzuholen, die schon seit einiger Zeit bei den **Nichtmenschen** weilt, tut er Dinge, die er sich sonst vielleicht dreimal vorher überlegt hätte. (Oder vielleicht nur zweimal??)

Die Fantastischen Vier 96

(FF 100 – Juli 1970: The Long Journey Home! Daredevil 37 – Februar 1968: Don't Look Now, But it's Dr. Doom!)

Ein heißes Heft, diese US-Nr. 100! Bei der Jubiläumsausgabe ist es wirklich kein Wunder, daß Stan und Jack sich gehörig was einfallen ließen: Denn hier tummeln sich Superschurken ohne Zahl! Unser chronischer Platzmangel (wem sagen wir das!) läßt leider nicht zu, daß wir sie hier **alle** namentlich auflisten. Also verraten wir nur, daß aus der Rückreise vom Land der Nichtmenschen eine Heimfahrt mit **Hindernissen** (Hulk, Aquarius, Kang, Dr. Doom, Sandmann, Zauberer!!!) wird.

Die Ruhmreichen Rächer 71

(Avengers 72 – Januar 1970: Did You Hear the One About Scorpio? Tales of Suspense 64 – April 1965: Hawkeye and the New Black Widow Strike Again!)

Bedeutende Senatoren New Yorks verschwinden. Grund genug für die Rächer, eine Vollversammlung abzuhalten. Doch genau hiermit tapen sie in eine gewaltige Falle... denn die **Organisation des Zodiac** hat geschworen, die Rächer zu vernichten! So schlagen die Tierkreismenschen zu! Erstes Opfer... **Nick Fury**!



Berühmter Zaungast dieser Geschichte ist **Captain Marvel**, den Geheimnisvolles mit **Rick Jones** verbindet!!

Die Ruhmreichen Rächer 72

(Avengers 73 – Februar 1970: The Sting of the Serpent! Tales of Suspense 64 – April 1965: Hawkeye and the New Black Widow Strike Again!)

In einem fürchterlichen Tohuwabohu wird Captain America von den **Söhnen der Schlange** entführt, die sich die Welt untertan machen wollen. Mit diesem Streich zwingen sie die Rächer, sie zu unterstützen. Dabei aber haben sie die Rechnung ohne den **Schwarzen Panther** gemacht, der ganz besondere **eigene** Interessen daran hat, mit den Brüdern abzurechnen...

... und von DC:

Horror 62

(Unexpected 164: The Haunted Light-house, House of the Sinister Sands, House of Mystery 217: Hoodoo you Trust? House of Mystery 226: The School for Sorcerers.)

Die Spinne 94

(Spider-Man 93 – Februar 1971: The Lady and the Prowler. The Mighty Thor 129 – Juni 1966: The Verdict of Zeus!)

Nach dem **Eismann** kommt noch ein eiskalter Typ, der Jagd auf die Spinne macht: Der **Strolch**! Kein Wunder, daß Peter Parker allmählich seine Spinnenkräfte verflucht, die ihm immer nur eines bescheren: Nämlich **Unglück**! Und das größte geschieht in dieser Ausgabe... die schöne **Gwen** setzt sich nach England ab!

Die Spinne 95

(Spider-Man 94 – März 1971: On Wings of Death! The Mighty Thor 129 – Juni 1966: The Verdict of Zeus!)

Wer noch nie bei einem Spinne-Aben-

teuer vor Aufregung laut geschrien hat, tut das mit Sicherheit beim Lesen dieser Story! Denn der **Käfer** (DD-Fans sicherlich bekannt) bringt **May Parker** in seine Gewalt! Ein weiterer Knaller (besonders für alle, die bei der ersten Spinne-Ausgabe nicht dabei gewesen sind): Ihr erfahrt nochmals, wie **Peter Parker** die **Spinne** wurde! Ein Hoch auf die Nostalgie!!

Die Spinne 96

(Spider-Man 95 – April 1971: Trap for a Terrorist. The Mighty Thor 130 – Juli 1966: Thunder in the Netherworld!)

Wunder geschehen immer wieder, denn Peter Parker darf im Auftrag des Bugle nach **London** fliegen. Doch aus den **zwei** Fliegen, die er mit einer Klappe schlagen will, wird nichts, denn diesmal schlägt das Schicksal zu, und der so angenehme Flug über den Wolken endet höchst unangenehm auf dem Londoner Flughafen. Eigentlich könnten wir's uns sparen, das zu sagen... aber aus dem Wiedersehen mit **Gwen** wird natürlich auch nichts!

Die Fantastischen Vier 94

(FF 98 – Mai 1970: Mystery on the Moon. Daredevil 36 – Januar 1968: The Name of the Game is Mayhem!)

Wer noch nie den **Mann im Mond** gesehen hat, ist genauso schlau wie die FV... denn während sich die Apollo-Mondfähre auf die Landung vorbereitet, lernen sie ein merkwürdiges Wesen und eine noch merkwürdigere Maschine kennen! Was dahintersteckt? Nun, die **Kree** sind wieder im Lande und wollen mit allen Mitteln verhindern, daß sich die Menschen auch im **Weitall** ausbreiten. Alles klar? Na, dann ist ja auch das Geheimnis auf dem Mond kein Geheimnis mehr, oder??

