

SPINNE 39

Auf seltsame Weise werden ganz normale Bürger zu Superhelden oder Superschurken. Letztere haben zu meist die Eigenschaft, ein wenig arg über die Stränge zu schlagen – und ihr Schicksal ist – in den Marvels zumindest – unausweichlich. Anders dieser – „Kerl namens Joe.“ – Eine Geschichte für **Spinnenfans**, die mal wieder nichts an Spannung zu wünschen übrig läßt.

Namor indes wird von seltsamen Visionen heimgesucht, die seinen so nötigen Schlaf unruhig machen. Erlebt den großartigen Beginn eines neuen feuchten Abenteurers!!



FV. 39

Dramatisch schon der Titel „Warum muß ich dich töten?“ – **FV-Gefolgsleute** wissen, wie die Dinge im Kampf gegen die Furchtbaren Vier stehen. **DING** Ben Grimm, noch immer in der Gewalt des schwingenlosen Zauberers und seiner gräßlichen Gefolgsleute, tobt wie ein Berserker! Ist dies das **Ende** der FV?

Der **Ochse** ist wieder da! – Stärker und **schlauder!** als je zuvor. Und unser blinder Krückenschwinger legt los! Pech für den Ochsen, daß ausgerechnet **Karen Page** sein erstes Opfer sein soll – der Dämon ist nicht weit!!

THOR 20

Hier die faszinierende Fortsetzung der Auseinandersetzung zwischen dem Gott des Donners – und **Zarrko**, dem Mann von Morgen, der mit einem gigantischen Minenroboter **Thor** bezwang. In der Zukunft wartet nichts Gutes – auf **Zarrko!** –

Was sagtet Ihr, wenn Ihr **Euch** plötzlich auf der Straße begegnet? – Nun? – Seht Ihr, dasselbe dachte wohl der **Silberstürmer**, der sich plötzlich einem teuflischen zweiten Ich im Schloß des Erben von **Frankenstein** gegenübersteht.

INFO

HULK 20

Einen „Zweikampf der Titanen“ erlebt Ihr in dieser giftgrünen Ausgabe – einen Zweikampf auf dem Planeten des „Beobachters“, jener unfaßbaren Entität, deren technische Errungenschaften selbst das teuflische Genie des **Spiritus Rector** ausstechen! Ein großer Augenblick in der Geschichte des seltsamsten Superheldenquartetts aller Zeiten – **X-Team** trifft auf „**Ka-Zar!**“

RÄCHER 20

Den „bitteren Geschmack der Niederlage“ haben die **Rächer** auf der Zunge! Was sollen wir zu dieser tragischen Episode anderes sagen, als... ist dies das **Ende** der Rächer?? „**Kraftmann**“ – wohl einer der seltsamsten Schurken – ist es, der das Quartett mit Hilfe der **Zauberin** aus Asgard in die Knie zwingt... Dazu – ein gewaltiges Abenteuer unseres raumgeborenen Superhelden – **Captain Marvel!**

SPINNE 40

In dieser Monatsproduktion unzweifelhaft „**Die Sensation**“ – die Spinne wird demaskiert und Ihr erfahrt, wer sich hinter der ewig lächelnden Maske des **Grünen Kobold** verbirgt! Macht Euch auf eine Überraschung gefaßt, Freunde!

Prinz Namor schwimmt gen Süden – sein Ziel: der Südpol, wo er Einzelheiten über seine Vergangenheit zu erfahren hofft. Unheil lauert im Eis der **Antarktis!**



FV 40

„Das Ende naht!“ – erleichtert vernimmt Ihr sicher die frohe Botschaft – denn nur eines kann gemeint sein: das **Ende** des selbstmörderischen Kampfes zwischen den Mitgliedern dieses farbenprächtigen Quartetts. Aber – einfach ist das nicht!! – Der **Dämon** seilt wieder über die Dächer **New Yorks** – eine nicht einfache Aufgabe erwartet ihn – der **Ochse** soll gebändigt werden!!

FRANKENSTEIN 20

Code: **Berserker** – ein vieldeutiger, geheimnisvoller Titel – und das mit Recht, denn – das **Monster** begegnet dem **LETZTEN FRANKENSTEIN!!!** Ein knisterndes, sprühendes Abenteuer –

Dazu: eine geballte Packung **Horror** – wer oder was ist **X**, das Ding, das lebte? – eines der wahrscheinlich schaurig-verrücktesten Abenteuer, das Ihr je gelesen habt.



DRACULA 20

Einmalig! **Riesig!** Einfach toll! Eine **Treibjagd** per **Hubschrauber** auf einen **Vampir** in **Transsylvaniens** schneebedeckten **Alpen** – und Ihr erfahrt endlich, wer **Dr. Sun** ist. Ein Monat voller **Lösungen**, **Enthüllungen**, **Spannungen**, und **Entspannungen** – doch, halt: ein Bündel faszinierender **Geschichten** als **Dreingabe** – zum angewöhnen!